



# ADUNANZA.10

## growworking

Palestra di competenze digitali

[elaboro.io](http://elaboro.io)

In collaborazione con:



[Associazione ProdiGio](http://Associazione ProdiGio)

[CFP Guastalla](http://CFP Guastalla)

## Adunanza

**Spazio fisico e digitale di apprendimento competenze, soprattutto digitali**, attraverso studio e operatività in ottica di:

- ✓ **Orientamento** percorso formativo
- ✓ **Inserimento nel mondo del lavoro**

## Destinatari

Il Progetto è **gratuito** e rivolto agli studenti **dai 17 anni**, con la possibilità di continuare il percorso oltre il periodo scolastico/formativo.

Rientra nei laboratori in collaborazione con il **Progetto Giovanni di Guastalla**.

Requisiti: **motivazione**, conoscenza del pacchetto office, inglese scolastico, **curiosità**, notebook.

## Argomenti

Il Progetto tratterà prevalentemente i seguenti argomenti, **da esperti professionisti del settore**:

- **Grafica, foto, video**
- **Comunicazione e Marketing**
- **Sviluppo Software e Web Site**
- **Analisi e Progettazione**
- **Intelligenza Artificiale, Collaboration tools, Project Management e Soft skills**
- **Professionalità: dipendenti, liberi professionisti, imprenditori**

**Verranno inoltre gestite iniziative**, anche su attività di tipo *artigianale* in base alle opportunità del territorio, come visite nel territorio della Bassa Reggiana, in Aziende o di informazione per luoghi/personaggi/altri *oggetti* di interesse, locale e no. Iniziative funzionali quindi anche agli operatori che hanno interesse a sostenere e promuovere il territorio.

## Modalità

Percorso in modalità coaching, gli argomenti identificati sono suddivisi in moduli, ogni modulo è composto da indicativamente **3 sessioni** (con la possibilità di sospendere la partecipazione ad un modulo e attendere quello successivo):

- **Sessione 1: principi** dell'argomento in gestione
  - Segue **studio/prova in autonomia** da parte dei partecipanti prima della successiva sessione;
- **Sessione 2: approfondimento** e valutazione avanzamenti
  - Segue ulteriore studio/prova in autonomia con eventuali correttive/nuove indicazioni;
- **Sessione 3: valutazione** risultati e chiusura
  - Segue la possibilità di approfondire in autonomia con altri partecipanti del percorso in base alle indicazioni dei mentori;

Durante il percorso verranno gestiti specifici Project Work funzionali all'applicazione pratica degli argomenti trattati.

Il primo PW sarà la creazione del brand e dei canali social di Adunanza.

Altri PW potranno essere attivati su richiesta specifica di sponsor esterni, interessati a sostenere l'iniziativa.

## Organizzazione

La prima annualità del Progetto è prevista da **Novembre 2023 ad Aprile/Maggio 2024**, per **1 sessione a settimana**, calendario da definire in base a disponibilità di professionisti e partecipanti, indicativamente al **Mercoledì pomeriggio dalle 14.00 alle 16.00/17.00**.

**Spazi didattici per le sessioni e l'approfondimento in autonomia anche in team:**

- **ProdiGio:** presso Primo Maggio, via Giuseppe Di Vittorio, 2, 42016 Guastalla (RE)
- **CFP:** Via S. Allende, 2/1 42016 Guastalla (RE)



**Competenze digitali**, tutte le Aziende le cercano, in *pochi* le hanno.

[IlSole24ore:](#)

**Competenze digitali richieste per 60%  
assunzioni**

Nel 2021 quasi il 71% delle aziende ha investito in tecnologie digitali. [Pesa il mismatch.](#)

**Hai intenzione di partecipare?**

**Manifesta il tuo interesse, senza impegno:**

[modulo](#)



**GUASTALLA - ADUNANZA.00**

[contatto@elaboro.io](mailto:contatto@elaboro.io)



Andrea Chiericati – **Open Innovation Manager** – P.IVA: 02719070357

[www.elaboro.io](http://www.elaboro.io)